

**Bewerbung
als
SOFTWARE ENTWICKLER**



ASKARJON ISROILOV (Oskar)

**Blücherstr. 18
76185 Karlsruhe
0 176 45708808**

askarjon.isroilov@web.de

[meine Website](#)

Anlagen: ANSCHREIBEN, LEBENS LAUF, ZEUGNISSE, ZERTIFIKATE

Blücherstr. 18
76185 Karlsruhe
017645708808
askarjon.isroilov@web.de

Arbeitgeber GmbH
Name Nachname
Straße 123
12345 Deutschland

Karlsruhe, 01.01.2019

Bewerbung als Softwareentwickler

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großem Interesse bin ich an Ihrer Firma auf die ausgeschriebene Position aufmerksam geworden. Da ich mich beruflich weiterentwickeln möchte und in einer Tätigkeit als **Software Entwickler** in Ihrem Hause die Gelegenheit dazu sehe, sende ich Ihnen meine Bewerbungsunterlagen.

Ich studiere **Communication and Media Engineering** an der Hochschule Offenburg. Aktuell bin ich bei der **1&1 Mail und Media GmbH** als Diplomand angestellt und schreibe meine **Abschlußarbeit**. Mein Thema ist "Conception and an implementation of a real-time modeling of an anonymous user behavior on a website using machine learning". Sie finden eine Zusammenfassung meiner Abschlussarbeit an Anlagen. Vor meiner Diplomarbeit habe ich auch ein **Praktikum** in dieser Firma gemacht. Das Zeugnis ist ebenfalls beigelegt.

Während meines Praktikums habe ich Soft Skills entwickelt und meine Kenntnisse in Webentwicklung, Management verbessert. Momentan versuche ich, maschinelles Lernen im Web-Entwicklungsprozess anzuwenden. Ihr Stellenangebot hört sich toll an! Ich hoffe, mir hierdurch persönliche und fachliche weitere Entwicklungsmöglichkeiten erschließen zu können. Schauen Sie Ihnen meine [Website](#) an.

Unter Einhaltung einer Kündigungsfrist von **05.2019** stehe ich Ihnen gerne für eine Anstellung zur Verfügung.

Damit Sie einen persönlichen Eindruck von mir gewinnen können, freue ich mich sehr über eine Einladung zu einem Vorstellungsgespräch.

Mit freundlichen Grüßen

Askarjon Isroilov



LEBENS LAUF



**ASKARJON ISROILOV
(OSKAR)**

KONTAKT

**Blücherstr. 18
76185 Karlsruhe
Handy: 0 176 45708808
E-mail: askarjon.isroilov@web.de**

Karlsruhe 01.01.2019

Persönliche Daten

Geburtsdatum: 27.11.1992
Geburtsort: Surkhandarya, Usbekistan
Staatsangehörigkeit: Usbekisch
Familienstand: Ledig

Ausbildung

Seit 10.2016: Communication and Media Engineering, **Hochschule Offenburg**
(Master, **Master Thesis:** Conception and an implementation of a real time modeling an anonymous user behavior using machine learning)
09.2016: Sommerkurs (Deutsch B1.1)

08.2015-10.2015: English. IELTS (6.0)

01.2012 – 12.2012: Goethe Institut (A2.1, A2.2, B1.1)

09.2011 – 07.2015: Informatik, Taschkent Universität für Informationstechnologien
(Bachelor, Bachelorarbeit: Online-Informationsaustauschsystem zwischen Professoren und Studenten, Note: 86 von 100)

09.2008 – 06.2011: Informatik, Fachhochschule Informationstechnologien

Berufliche Erfahrungen

10.18-03.19: **Abschlussarbeit** bei **1&1 Mail & Media GmbH**
(Elgendorfer Straße 57, 56410 Montabaur)

03.18-08.18: **Praktikum** bei **1&1 Mail & Media GmbH**
(Elgendorfer Straße 57, 56410 Montabaur)

10.2014 – 05.2016: **Ingenieur** am Institut für Ionen-Plasma- und Lasertechnologien der usbekischen Akademie der Wissenschaften.
(Dormon Yoli str. 33, 100174 Tashkent, Uzbekistan)

Sprachenkenntnisse

	Sprechen	Hörverstehen	Leseverstehen	Schreiben
Deutsch:	60%	70%	70%	50%
English:	80%	80%	80%	80%
Russisch:	80%	80%	80%	80%
Usbekisch:	Muttersprache			

Fähigkeiten

Web Entwicklung: Java Script, HTML, CSS, PHP, PL/SQL
Software Entwicklung: C++, Java, Python, Android
Adobe Products: Photoshop, Illustrator, InDesign, Dreamweaver
Windows Products: Microsoft Office
Operation systems: Windows, Linux (Ubuntu)

Veröffentlichungen

25.04.2015: Razzakov J.I., **Israilov A.Sh.**, Ismailova O.B. Thermodynamics of ion solvation in aqueous electrolyte solutions. Proceedings of the scientific conference "Role of talented young in development of the physical science", Tashkent, Uzbekistan, p. 140.
24.04.2015-

Ivanova E.K., Razzakov J.I., **Israilov A.Sh.**, Ismailova O.B. Solvation of lanthanide ions in water. Proceedings of the scientific conference "Role of talented young in development of the physical science", Tashkent, Uzbekistan, p. 135-136.

Auszeichnungen

2014: Gewinner eines Universitäts-Turniers in Programmierung (Taschkent Universität für Informationstechnologien)

Hobbys

Joggen, Bodybuilding, Fußball, Music, Fremdsprachen lernen

Askarjon Israilov 

Notenbescheinigung

Herr Askarjon Isroilov (CME 3) , geboren am 27.11.1992, ist seit dem 01.09.2016 an der Hochschule Offenburg im Master-Studiengang COMMUNICATION AND MEDIA ENGINEERING immatrikuliert und besucht im Wintersemester 2018/2019 das 5. Studiensemester.

Während dieser Studienzzeit hat er in den nachstehend aufgeführten Fächern erfolgreich eine Prüfungsleistung mit dem jeweils beigesetzten Ergebnis erbracht.

Advanced Channel Coding.....	2,3	Internship.....	m.E.
Business Game.....	1,0	Media Business Opportunities.....	1,3
Computer Networks.....	3,3	Media Integration.....	1,7
Database Systems Lab.....	m.E.	Network Security in Multimedia Systems / Next Generation Internet / Multimedia Databases.....	3,0
Database Systems.....	2,7	Object Oriented Modeling (UML).....	3,0
Digital Communications with Lab.....	3,3	Object Oriented Software Development Lab.....	m.E.
Digital Image Processing Lab.....	m.E.	Object Oriented Software Development.....	2,0
Digital Signals and Systems.....	1,7	Online Databases and Web Applications.....	2,0
German as Foreign Language I.....	m.E.	Online Databases Lab.....	m.E.
German as Foreign Language II.....	1,0	Optical Networks Lab.....	m.E.
Information Theory and Coding.....	3,0	Optical Networks.....	1,7
Interactive Distributed Applications.....	2,7	Project Management.....	2,0
Interactive Media Lab.....	1,0	Project.....	1,7
Interactive Media.....	1,0	Rhetoric.....	2,0
Intercultural Communication and Competence.....	3,0	Software Defined Radio.....	1,7
Intercultural Media Design Lab.....	m.E.	Telecommunication Networks.....	3,7
Intercultural Media Design.....	1,3	Ubiquitous Applications.....	1,7

Notendurchschnitt: 2,20

BEMERKUNGEN: Diese Bescheinigung wurde automatisch erstellt und ist ohne Unterschrift gültig.
Der Notendurchschnitt berechnet sich als gewichtetes Mittel aller bestandenen
benoteten Prüfungsleistungen und kann von der endgültigen Zeugnis-Gesamtnote
abweichen.

m.E. = mit Erfolg

Offenburg, den 05.11.2018

Die Sachbearbeiterin des Prüfungsamtes

Silvia Willmann





1&1 Mail & Media GmbH
Zweigniederlassung Karlsruhe

Brauerstraße 48
76135 Karlsruhe
Germany
Fon +49 721 91374-0
Fax +49 721 91374-20
www.1und1.de
info@1und1.de

Zeugnis

Firma	1&1 Mail & Media GmbH
Name	Isroilov
Vorname	Askarjon
Geburtsdatum/ -ort	27. November 1992 / Surkhandarya (Usbekistan)
Art der Tätigkeit	Praktikant
Zeitraum	01. März 2018 - 31. August 2018
Unternehmensbereich	Design & Production

Tätigkeitsbeschreibung:

Herr Isroilov unterstützte als Praktikant das Team Screendesign.

Dabei war er im Wesentlichen mit folgenden Aufgaben betraut:

- Gestaltung von Layouts für die Produktseiten (FreeMail, Sicherheit, Online-Speicher, Kalender, Grußkarten, Tresor) und die Newsletter von GMX und WEB.DE mit Hilfe von Adobe Photoshop und Illustrator
- Anpassung und Weiterentwicklung von Stylesheets, Styleguides & CAT Framework für WEB.DE und GMX sowie Einblicke in die Marken CI & Styleguide erhalten
- Neuentwicklung des Tools Banner-Generator: Benchmarking, Wireframes, Prototyping und Präsentation in enger Zusammenarbeit mit Grafik- und Frontend-Team
- Entwicklung von Animations-Bibliothek in CSS3 + Animations Prototyp (Banner & Landing-Page) für den Einsatz im Banner-Generator und CAT-Framework
- Templateentwicklung als grafische und technische Grundlage der Basic und Premium Display-Ads (Medium Rectangle, Super Banner, Skyscraper, Mailsent)
- Pixelgenaue Erstellung von Templates in HTML und CSS (HTML5, CSS3)
- Einbau der Templates in das interne Generator Tool "Prodigy" (JSON, Mustache)
- Aneignung von Software Grundlagen für Adobe Photoshop und Illustrator, XD, Jira, Sublime Text 3, Git, Microsoft Word und PowerPoint, Balsamiq, Outlook sowie Windows 10
- Erlernung von Grundlagen der Programmiersprachen JavaScript, CSS und HTML



Beurteilung:

Fachkompetenz und Methodenkompetenz:

	1	2	3	4	5
Formale Qualifikation/ Erfahrung	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fachliche Leistung	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arbeitsorganisation	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informationsbeschaffung	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informationsvermittlung	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arbeitsergebnisse	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sozialkompetenz:

	1	2	3	4	5
Zusammenarbeit im Team	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kommunikation	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Außenwirkung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Konfliktverhalten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Persönliche Kompetenz:

	1	2	3	4	5
Flexibilität	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Antrieb	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Einsatzbereitschaft	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Verantwortungsbewusstsein	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analytisches Denken	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Selbstentwicklung, Lernbereitschaft	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vertrauenswürdigkeit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Belastbarkeit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gesamtbeurteilung

	1	2	3	4	5
Gesamtbeurteilung	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Wie vereinbart endet das Praktikum mit Wirkung zum 31. August 2018. Wir danken Herrn Isroilov für seine Mitarbeit und wünschen ihm weiterhin viel Erfolg und persönlich alles Gute.

Karlsruhe, 31. August 2018

Rüdiger Becker
Head of Corporate HR Marketing & Resourcing

Master Thesis in company “1&1 Mail und Media GmbH”

Thesis topic: Conception of a real time modeling an anonymous user behavior on a website using machine learning and an implementation of a prototype a modeling user behavior.

Aim: To predict an anonymous user behavior and show right advertisement.

Abstract: Every marketing agent trying to gain their users trust with different functions and services. As digital services are more common like websites, companies are focusing on internet services. Websites are visited by users and websites ask users permission for accepting cookies to recognize a user and collect some data about the user. Here comes the problem! Most of the users do not accept cookies because of privacy or just do not like to give any information about themselves. Nevertheless, there are people who accept cookies. However, they are the minority and it is one of the serious issues for marketers.

Can we identify anonymous users from their behavior and predict their features? This thesis work is a research about modeling user profiles using machine learning and predict user's features in real time. A machine learning opened many opportunities for developers to solve problems more efficient. Here I want to mention a quote of an American economist Leo Charne: "The computer is incredibly fast, accurate, and stupid. Man is incredibly slow, inaccurate, and brilliant. The marriage of the two is a force beyond calculation." Till now there many brilliant achievements in the field machine learning.

Thesis work focuses on a modeling a user behavior in real time. Main steps are data collection, data preparation, modeling, testing, receiving new data, comparison, learning from new data. For this work, main tool is tensorflow which is an open course framework from Google.



URKUNDE

Askarjon Istoilov

hat einen

Fallschirm-Tandemsprung

aus **4000** Metern

beim FSC Bruchsal absolviert.



21.04.18

Datum

ZERTIFIKAT

1&1 Campus

Askarjon Isroilov

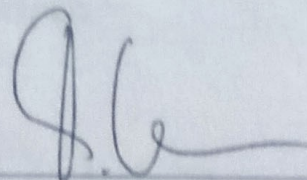
absolvierte erfolgreich das Training
„E-Learning zum Verhaltenskodex“
im Rahmen von: Compliance

Trainingsinhalte:

- Umgang mit Mitarbeitern ■ Umgang mit Informationen
- Wettbewerbsrecht und Anti-Korruption ■ Interessenkonflikte
 - Schutz von Unternehmenseigentum
 - Umgang mit Social Media

Karlsruhe, 11.05.2018

Ort, Datum



Martina Weber

Head of Corporate People & Organisational Development